

# Program *KbdCon*



Sřešovická 49  
162 00 PRAHA 6  
Tel/Fax: (02) 20180 454



# OBSAH

---

1. Určení programu .....	1
2. Jak používat program .....	1
3. Okénko aplikace KbdCon .....	2
3.1 Přehled příkazů Menu .....	2
3.1.1 Menu Soubory .....	2
3.1.2 Menu Editace .....	3
3.1.3 Menu Uživatel .....	3
3.1.4 Menu Pohledy .....	3
3.1.5 Menu Projekt .....	4
3.1.6 Menu Okénka .....	4
3.1.7 Menu Nápověda .....	5
3.2 Panel s tlačítky rychlého přístupu .....	5
3.3 Stavová lišta okénka programu .....	5
4. Okénko Banky bitmap a fontů .....	6
4.1 Bmp Auto prohlížeč .....	8
4.2 Fnt Auto prohlížeč .....	9
5. Okénko Banky programů .....	9
6. Okénko Banky archivů .....	11
7. Okénko Aktuální archiv .....	12
8. Okénko Editace souboru projektu .....	12
9. Okénko Ovládání procesu KBD_M .....	13
10. Okénko DB sledování .....	16
11. Okénko Sada sledovaných registrů .....	18
12. Okénko Sledovaný register .....	19
13. Formátovací řetězec .....	19
14. Okénko Sledování registrů .....	21
15. Obsluha modemu .....	21
16. Okénko SysWr[0] .....	22
17. Volba terminálu TERM03/TERM10 .....	22
18. Dialog s parametry komunikačního kanálu .....	23
19. Volba COM .....	23
20. Technická podpora .....	24



# Příručka programu *KbdCon*

## 1. Určení programu

Program je určen pro obsluhu řídicího systému **KitV40**, resp. **TERM10, KOMPAKT**, ve kterém je implementováno programové prostředí **Kit-Builder**.

### Program dovoluje:

- Zavádět bitové mapy do banků bitových map v řídicím systému **TERM10,KOMPAKT**.
- Zavádět fonty do banků fontů v řídicím systému **TERM10,KOMPAKT**.
- Zavádět programy **Kit-Builderu** do banků programů v řídicím systému **KitV40/TERM10/KOMPAKT**.
- Automaticky nebo na příkaz vyčítat datové archivy z řídicího systému **KitV40/TERM10/KOMPAKT** a ukládat je do souborů \*.CSV.
- Prohlížet uložené datové archivy dle zadaného časového intervalu.
- Sledovat hodnoty vybraných registrů programu a zadávat jejich nové hodnoty.

## 2. Jak používat program

Pro činnost programu je nezbytná navázaná komunikace s řídicím systémem **KitV40/TERM10/KOMPAKT**, ve kterém je implementováno programové prostředí **Kit-Builder**. Komunikace může být navázána přes telefonní modem.

Použití programu **KbdCon** lze rozdělit na použití programu při vývoji a ladění aplikace a na použití při provozování aplikace.

### Použití při vývoji a ladění aplikace v systému Kit-Builder

Program **KbdCon** použijeme k nahrání bitových map a fontů pro aplikaci do řídicího systému. Obdobným způsobem použijeme program **KbdCon** k zavedení a odstartování aplikačního programu. Při ladění aplikačního programu budeme používat program **KbdCon** jako debugger. Program **KbdCon** dovoluje sledovat libovolné registry-parametry aplikačního programu dle mapy, kterou vytvořil překladač jazyka **Kit-Basic** při překladači aplikačního programu. Konfiguraci sledovacích okének lze uložit do tzv. DB sledování (viz 10.Okénko DB sledování a 11.Okénko Sada sledovaných registrů).

Všechny funkce programu **KbdCon** jsou funkční přes modem, proto **program můžeme používat pro vzdálenou správu distribuovaných aplikací!**

### Použití při provozování aplikace v systému Kit-Builder

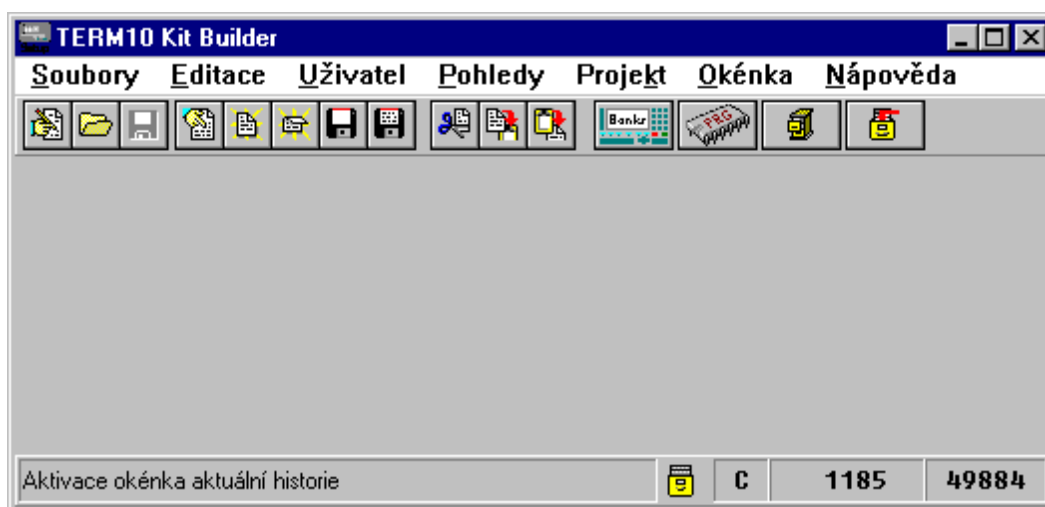
Při provozování aplikačního programu využijeme program **KbdCon** jako jednoduchý vizualizační program a jako správce datových archivů, které vytvořil řídicí systém. K vizualizaci a k zadávání hodnot parametrů aplikačního programu použijeme přednastavených okének Sledování registrů (viz 14.Okénko Sledování registrů). Program **KbdCon** jako správce archivů umí z řídicího systému automaticky se zadanou periodou nebo na příkaz vyčítat datové archivy a ukládat je na disk počítače PC ve formátu \*.CSV k dalšímu zpracování. Formát záznamu datového archivu přebírá program **KbdCon** z aplikačního programu, v programu **KbdCon** není třeba nic konfigurovat. Program **KbdCon** je vybaven funkcí prohlížení datových archivů uložených v souborech \*.CSV dle zvoleného časového intervalu. Tuto funkci poskytuje program **KbdCon** také ve stavu "off-line", tj. když není spojen po

komunikaci s řídicím systémem. Prohlížená data lze ve formátu \*.CSV exportovat přes schránku (clipboard) do jiných aplikací, např. do tabulkového procesoru.

Vzhledem k tomu, že program **KbdCon** pracuje přes modem, **můžeme ho použít pro sběr dat z distribuovaných aplikací!**

## 3. Okénko aplikace KbdCon

Okénko aplikace slouží jako rámec prostředí **MDI** okének (**M**ultiple **D**ocument **I**nterface). Okénko obsahuje Menu, pod Menu je umístěn panel s tlačítky pro rychlý přístup a při spodním okraji okénka je umístěna stavová lišta.



### 3.1 Přehled příkazů Menu

#### 3.1.1 Menu Soubory

a) Příkazy týkající se okénka **Editace souboru projektu** (odst. 8)

<b>Nový soubor projektu</b>	- otevře prázdné okénko Editace souboru projektu
<b>Otevři soubor projektu</b>	- po zadání jména souboru otevře okénko Editace souboru projektu
<b>Ulož soubor projektu</b>	- uložení editovaného souboru projektu v okénku Editace souboru projektu
<b>Ulož soubor projektu jako</b>	- uložení editovaného souboru projektu pod jiným jménem v okénku Editace souboru projektu

b) Příkazy týkající se **Okénka DB sledování** (odst. 10)

<b>Nová DB sledování</b>	- vytvoří novou prázdnou DB sledování a otevře Okénko DB sledování
<b>Otevři DB sledování</b>	- otevře soubor DB sledování do Okénka DB sledování
<b>Zavři DB sledování</b>	- uzavře soubor DB sledování, a tím také Okénko DB sledování
<b>Ulož DB sledování</b>	- uloží otevřenou DB sledování do souboru
<b>Ulož DB sledování jako</b>	- uloží otevřenou DB sledování do souboru dle nově zadaného jména

c) Příkazy všeobecné

### Ukonči program

- Ukončení aplikace.  
Aplikaci lze ukončit pouze tehdy, jsou-li automaty všech procesů v klidovém stavu. Proto po potvrzení úmyslu skutečně program uzavřít je zobrazen dialog, který čeká na dokončení běžících procesů. Čekání lze ručně zrušit stisknutím tlačítka Přerušeni. Toto tlačítko je však určeno pouze pro případ, kdy dokončení běžících procesů není z nějakého důvodu možné. Uvedením automatů procesů do klidových stavů je zajištěno regulární odpojení od sledovaného řídicího systému **KitV40/TERM10/KOMPAKT**. Pokud k regulárnímu odpojení nedojde, mohou automaty procesů při novém připojení k řídicímu systému projít chybovými stavy.

### 3.1.2 Menu Editace

- Kopíruj** - Provede zkopírování označených řádků v DB do schránky.  
**Vlož** - Vloží řádky ze schránky do DB.

### 3.1.3 Menu Uživatel

- Přihlášení** - Příkaz otevře dialog pro zadání jména uživatele a jeho přístupového hesla. Na základě informací ze seznamu uživatelů je potom nastavena přístupová úroveň uživatele, dle nastavené přístupové úrovně jsou potom dostupná tlačítka příkazů a je možno editovat R/W parametry povolené na této či nižší úrovni. Pokud se zadání hesla nezdaří, je automaticky nastavena přístupová úroveň 0.
- Odhlášení** - Příkaz způsobí vynulování přístupové úrovně programu a smazání jména přihlášeného uživatele.
- Uživatelé** - Příkaz je dostupný pouze s právem správce systému. Příkaz otevře dialog pro zadání seznamu uživatelů spolu s jejich atributy. Uživateli je přiřazeno heslo a přístupová úroveň. (viz. Příručka správce systému)

### 3.1.4 Menu Pohledy

Menu obsahuje příkazy, které otvírají okénka s pohledy na určité skupiny parametrů systému.

- Banky bitmap a fontů** - příkaz otevře Okénko Banky bitmap a fontů (odst.4)  
**Banky programů** - příkaz otevře Okénko Banky programů (odst.5)  
**Banky archivů** - příkaz otevře Okénko Banky archivů (odst. 6)  
**Ovládání komunikace** - příkaz otevře Okénko Ovládání procesu KBD\_M (odst.9)  
**System Info** - příkaz otevře Dialog s parametry komunikačního kanálu (odst.18)  
**Obsluha modemu** - příkaz otevře speciální dialog pro ovládání modemu Obsluha modemu (odst.15)
- Submenu **Ladění** - Skupina příkazů pro ladění programu, pro běžného uživatele tyto příkazy nejsou dostupné.
- Nastav ladící výpisy** - Příkaz otevře dialog pro zadání výpisu požadovaných servisních informací do okénka SysWr[0].
- Otevři výpisové okénko** - Příkaz otevře okénko SysWr[0] (odst.16)

### 3.1.5 Menu Projekt

<b>Přečti seznamy Bmp&amp;Fnt&amp;Prg banků</b>	- příkaz slouží k přečtení seznamu všech banků z terminálu (podobně jako příkaz Dir v MS-DOS), přečteny jsou pouze identifikační hlavičky banků
<b>Načti obsahy Bmp&amp;Fnt&amp;Prg banků</b>	- příkaz načte z terminálu do paměti PC obsah všech banků, tj. identifikační hlavičky a datový obsah banků
<b>Zapiš obsahy Bmp&amp;Fnt&amp;Prg banků</b>	- příkaz zapíše do terminálu všechny banky aktuálně natažené v paměti PC

Následující příkazy pracují se souborem projektu (viz 8.Okénko Editace souboru projektu)

<b>Zavedení projektu</b>	- příkaz po navolení jména souboru projektu zavede do banků v paměti počítače PC soubory specifikované ve zvoleném souboru projektu.
<b>Uložení projektu</b>	- příkaz uloží banky v paměti počítače PC do souborů a vytvoří, resp. aktualizuje soubor projektu. <b>Vytvářené soubory jsou ukládány do stejného adresáře jako je umístěn soubor projektu. Případné soubory stejného jména jsou přepsány nově ukládanými soubory.</b>

### 3.1.6 Menu Okénka

<b>DB sledování F3</b> SubMenu <b>Auto-prohlížeče</b>	- Otevření okénka DB sledování. - příkazy otevrou nebo zavřou okénka auto-prohlížečů Okénko BMP Auto prohlížeč (odst.4.1) Okénko Fnt Auto prohlížeč (odst.4.2)
<b>Velikost maximální/normální F5</b>	- Příkaz slouží k přepínání stavu okének v prostředí MDI ze stavu zvětšeno přes celou plochu prostředí MDI do stavu normální velikosti a naopak.
<b>Původní velikost F9</b>	- Příkaz slouží k obnovení původní velikosti okénka, tj. rozměrů, které mělo okénko při svém otevření.
<b>Původní velikost všech Shift-F9</b>	- Příkaz slouží k obnovení původní velikosti všech okének, tj. rozměrů, které měla okénka při svém otevření.
<b>Zavři všechna okénka</b>	- Příkaz uzavře všechna otevřená MDI okénka.
<b>Zavři ostatní okénka Shift F4</b>	- Příkaz uzavře všechna otevřená MDI okénka kromě aktuálně aktivního okénka.
<b>Okénka do kaskády</b>	- uspořádání MDI okének v prostředí MDI do kaskády
<b>Okénka do plochy</b>	- uspořádání MDI okének v prostředí MDI po celé ploše tak, aby se okénka nepřekrývala
<b>Uspořádej icony</b>	- uspořádání icon MDI okének ke spodnímu okraji prostředí MDI
<b>Minimalizuj všechna</b>	- převedení všech MDIChild okének do icon

Na konec rolety tohoto Menu se za běhu programu zakládají další položky menu, které odpovídají otevřeným okénkům v MDI prostředí. Prostřednictvím těchto položek menu můžeme příslušná okénka aktivovat, tj. zobrazit nad ostatními okénky a předat jim aktuální fokus řízení.



### 3.1.7 Menu Nápověda

#### Obsah F1

- Otevření nápovědy na stránce OBSAH.

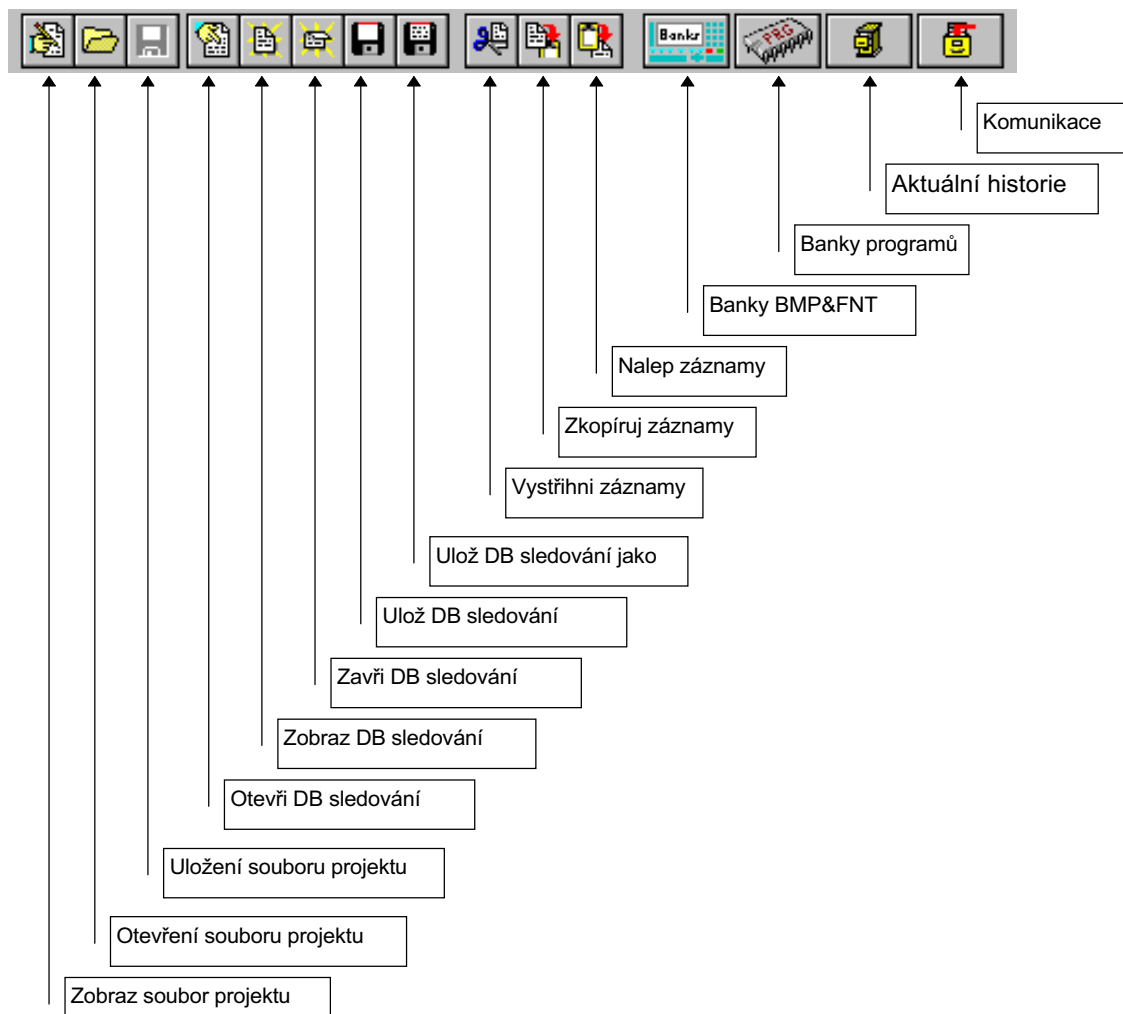
#### Autorství

- Otevření dialogu s verzí programu a (C)Copyright.

## 3.2 Panel s tlačítky rychlého přístupu

Panel s tlačítky rychlého přístupu je umístěn pod Menu. Panel je dostupný pouze myší a doplňuje jinak z klávesnice dostupné příkazy Menu, které se používají k otevírání okének pohledů.

Viz 3.1.Přehled příkazů Menu



## 3.3 Stavová lišta okénka programu

Stavová lišta je umístěna při spodním okraji okénka programu. Lišta je rozdělena do několika políček, jejichž význam je následující (popisováno zleva do prava):



**Políčko krátké kontextové nápovědy**

- Pokud se kurzor myši zastaví nad některým z ovládacích prvků (tlačítko, menu atd.) programu, je v tomto políčku zobrazen text krátké nápovědy vztahující se k tomuto prvku.

**Políčko zobrazení činnosti procesu archivace**

- Obrázky znázorňují stavy služby **Přenos archivů** procesu **KBD\_M** - klid, činnost.



- stav **KLID**



- stav **ČINNOST**, tj. probíhá přenos archivu nebo jeho části

**Políčko navázané komunikace se strojem**

- Pokud je navázána sériová komunikace s terminálem ve stroji, pak je v šedivě podbarveném políčku zobrazeno písmeno **C** (Connected), v opačném případě je políčko podbarveno červeně, což označuje stav přerušené komunikace - v tomto stavu není program schopen svoji činnost vykonávat.

**Políčko čítače komunikačních zpráv**

- V políčku je zobrazeno číslo, čítající počet přenesených zpráv po sériové komunikační lince; měnící se hodnota signalizuje probíhající komunikaci.

**Políčko pro zobrazení volné paměti**

- V políčku se zobrazuje velikost dynamické volné paměti programu, údaj slouží pouze pro ladící účely.

## 4. Okénko Banky bitmap a fontů

Toto okénko implementuje obsluhu banků uživatelských bitových map a banků uživatelských fontů. Okénko je rozděleno do několika panelů:

- V levé horní části okénka je umístěn panel banků bitových map.
- V pravé horní části okénka je umístěn panel banků fontů.
- Pod panely banků je umístěn panel komunikace s terminálem.



## Panel banků bitových map

Panel obsahuje ListBox zobrazující identifikační hlavičky banků bitových map a ovládací tlačítka. Pokud operace pracuje s jedním bankem, pak je třeba tento bank označit v ListBoxu banků.

<b>Načti seznam</b>	- způsobí přečtení seznamu banků implementovaných v připojeném řídicím systému, zobrazeny jsou hlavičky banků se jmény bitových map
<b>Přečti</b>	- způsobí přečtení datového obsahu označeného banku z řídicího systému do paměti PC
<b>Zapiš</b>	- způsobí zápis datového obsahu banku v paměti PC do řídicího systému
<b>Zaved'</b>	- způsobí zavedení vybraného souboru s datovým obsahem do označeného banku v paměti PC, v dialogu lze zadat mez komprese bitové mapy, datový obsah je uložen do banku komprimován pokud je dosaženo menší hodnoty než je zadaná mez, v opačném případě není datový obsah komprimován
<b>Zobr./Ulož</b>	- otevře dialog, který zobrazí datový obsah označeného banku a který tento datový obsah umožní uložit do souboru pod zvoleným jménem
<b>Vymaž</b>	- vymaže datový obsah označeného banku
<b>Zapiš soubor</b>	- spojuje funkce <b>Zaved'</b> a <b>Zapiš</b> do jednoho příkazu
<b>Auto prohlížeč</b>	- zobrazí obsah označeného banku v okénku BMP Auto prohlížeč (odst.4.1)
<b>Přečti vše</b>	- způsobí přečtení datových obsahů všech banků bitových map z řídicího systému do paměti PC
<b>Zapiš vše</b>	- způsobí zápis datových obsahů všech banků bitových map v paměti PC do řídicího systému
<b>Zaved' vše</b>	- způsobí natažení projektu, tj. způsobí natažení souborů s datovým obsahem do banků bitových map v paměti PC, nataženy jsou soubory uvedené v sekci [BMP_BANKS] zadaného souboru projektu
<b>Zobr./Ulož vše</b>	- způsobí uložení projektu, tj. způsobí vytvoření souborů s datovým obsahem banků bitových map z paměti PC, současně je vytvořen nový soubor projektu nebo se v existujícím souboru projektu provede aktualizace sekce [BMP_BANKS]
<b>Vymaž vše</b>	- vymaže všechny banky bitových map

## Panel banků fontů

Panel obsahuje ListBox zobrazující identifikační hlavičky banků fontů a ovládací tlačítka. Pokud operace pracuje s jedním bankem, pak je třeba tento bank označit v ListBoxu banků.

<b>Načti seznam</b>	- způsobí přečtení seznamu banků implementovaných v připojeném řídicím systému, zobrazeny jsou hlavičky banků se jmény fontů
<b>Přečti</b>	- způsobí přečtení datového obsahu označeného banku z řídicího systému do paměti PC
<b>Zapiš</b>	- způsobí zápis datového obsahu banku v paměti PC do terminálu
<b>Zaved'</b>	- způsobí zavedení vybraného souboru s datovým obsahem do označeného banku v paměti PC

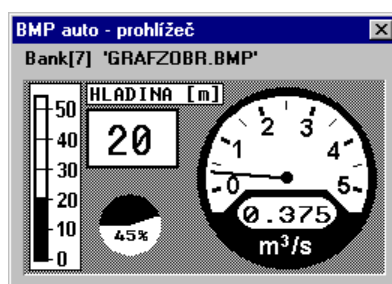
<b>Ulož</b>	- otevře dialog, ve kterém se zvolí soubor pro uložení datového obsahu označeného banku
<b>Vymaž</b>	- vymaže označený bank
<b>Zapiš soubor</b>	- spojuje funkce <b>Zaved'</b> a <b>Zapiš</b> do jednoho příkazu
<b>Auto prohlížeč</b>	- zobrazí obsah označeného banku v okénku Fnt Auto prohlížeč (odst.4.2)
<b>Přečti vše</b>	- způsobí přečtení datových obsahů všech banků fontů z řídicího systému do paměti PC
<b>Zapiš vše</b>	- způsobí zápis datových obsahů všech banků fontů v paměti PC do řídicího systému
<b>Zaved' vše</b>	- způsobí natažení projektu, tj. způsobí natažení souborů s datovým obsahem do banků fontů v paměti PC, nataženy jsou soubory uvedené v sekci [FNT_BANKS] zadaného souboru projektu
<b>Ulož vše</b>	- způsobí uložení projektu, tj. způsobí vytvoření souborů s datovým obsahem banků fontů z paměti PC, současně je vytvořen nový soubor projektu nebo se v existujícím souboru projektu provede aktualizace sekce [FNT_BANKS]
<b>Vymaž vše</b>	- vymaže datový obsah všech banků fontů

### Panel komunikace s řídicím systémem

Panel obsahuje tlačítko **Přeruš**, které slouží k ručnímu přerušení právě probíhající komunikace s terminálem. Dále panel obsahuje signalizační bitmapu probíhající komunikace a signalizační bitmapu detekované chyby. Detekovaná chyba je zobrazena také v textovém poli v pravé části panelu. Chyba je zobrazena pouze po určitou dobu, jejíž délku trvání je možno nastavit v INI-souboru aplikace.

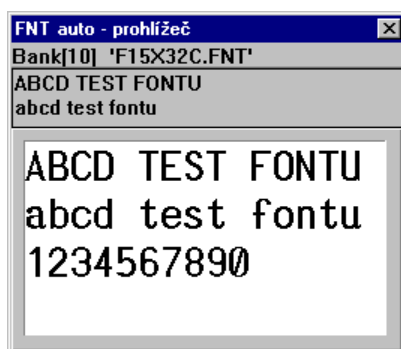
## 4.1 Bmp Auto prohlížeč

Okénko BMP Auto prohlížeč slouží k prohlížení bitových map načtených do banků v paměti počítače PC. Obsah okénka se automaticky mění podle aktuálně označeného banku v ListBoxu Bmp Banků (viz 4.Okénko Banky bitmap a fontů ) Okénko má speciální vlastnost, která způsobuje jeho zobrazení nad ostatními okénky aplikace.



## 4.2 Fnt Auto prohlížeč

Okénko Fnt Auto prohlížeč slouží k prohlížení fontů načtených do banků v paměti počítače PC. Obsah okénka se automaticky mění podle aktuálně označeného banku v ListBoxu Fnt Banků (viz.4.Okénko Banky bitmap a fontů). Okénko má speciální vlastnost, která způsobuje jeho zobrazení nad ostatními okénky aplikace. Okénko obsahuje editační pole, ve kterém lze zadat text požadovaný k zobrazení. Text může mít i více řádek.



## 5. Okénko Banky programů

Panel obsahuje ListBox zobrazující identifikační hlavičky banků programů a ovládací tlačítka. Pokud operace pracuje s jedním bankem, pak je třeba tento bank označit v ListBoxu banků.



### Načti seznam

- způsobí přečtení seznamu banků implementovaných v připojeném řídicím systému, zobrazeny jsou hlavičky banků se jmény zavedených programů

### Přečti

- způsobí přečtení datového obsahu označeného banku z řídicího systému do paměti PC

### Zapiš

- způsobí zápis datového obsahu banku v paměti PC do řídicího systému

### Zaveď

- způsobí zavedení vybraného souboru s datovým obsahem do označeného banku v paměti PC

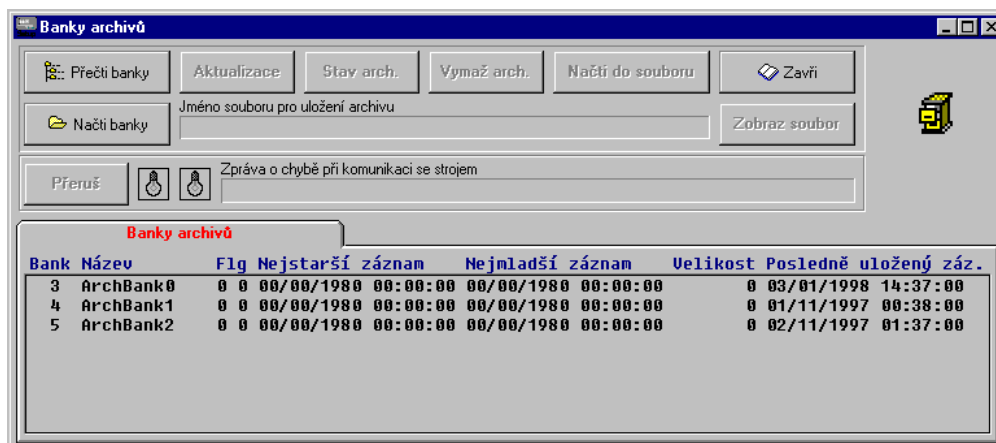
<b>Ulož</b>	- otevře dialog, ve které se zvolí soubor pro uložení datového obsahu označeného banku
<b>Vymaž</b>	- vymaže datový obsah označeného banku
<b>Get Attr</b>	- způsobí přečtení stavu programu v banku
<b>Přečti vše</b>	- způsobí přečtení datových obsahů všech banků programů z řídicího systému do paměti PC
<b>Zapiš vše</b>	- způsobí zápis datových obsahů všech banků programů v paměti PC do řídicího systému
<b>Zaved' vše</b>	- způsobí natažení projektu, tj. způsobí natažení souborů s datovým obsahem do banků programů v paměti PC, zavedeny jsou soubory uvedené v sekci [PRG_BANKS] zadaného souboru projektu
<b>Ulož vše</b>	- způsobí uložení projektu, tj. způsobí vytvoření souborů s datovým obsahem banků programů z paměti PC, současně je vytvořen nový soubor projektu nebo se v existujícím souboru projektu provede aktualizace sekce [PRG_BANKS]
<b>Vymaž vše</b>	- vymaže všechny banky programů
<b>Get Attr vše</b>	- způsobí přečtení stavu programů ze všech banků
<b>Překladač</b>	- způsobí spuštění programu překladače jazyka <b>Kit-Basic</b>
<b>Přelož prg</b>	- způsobí spuštění programu překladače jazyka <b>Kit-Basic</b> tak, aby přeložil program v označeném banku
<b>Zapiš prg</b>	- spojuje funkce <b>Zaved'</b> a <b>Zapiš</b> do jednoho příkazu, pokud je definováno jméno souboru programu, dojde přímo k zavedení tohoto souboru, jinak je třeba v dialogu jméno souboru programu zadat.
<b>Start</b>	- způsobí odstartování programu v označeném banku
<b>Stop</b>	- způsobí ukončení běhu programu v označeném banku
<b>Set Attr</b>	- způsobí nastavení atributů programu v banku

## Panel komunikace s řídicím systémem

Panel obsahuje tlačítko **Přeruš**, které slouží k ručnímu přerušení právě probíhající komunikace s terminálem. Dále panel obsahuje signalizační bitmapu probíhající komunikace a signalizační bitmapu detekované chyby. Detekovaná chyba je zobrazena také v textovém poli v pravé části panelu. Chyba je zobrazena pouze po určité době, jejíž délku trvání je možno nastavit v INI-souboru aplikace.

## 6. Okénko Banky archivů

Formát datového archivu v příslušném banku je určen deskriptorem, který je posílán systémem **Kit-Builder** při čtení seznamu banků archivů.

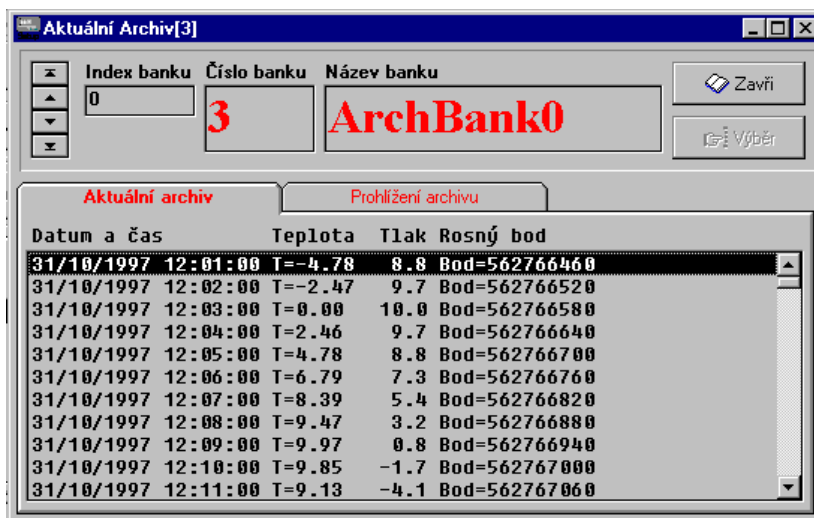


- tlač. **Přečti banky** - Tlačítko způsobí přečtení seznamu banků archivů z připojeného řídicího systému. Spolu se seznamem banků jsou posílány deskriptory definující datový formát příslušného banku.
- tlač. **Načti banky** - Tlačítko způsobí přečtení seznamu banků archivů z INI-souboru. Do INI-souboru je seznam banků uložen po každém načtení seznamu z řídicího systému. Tlačítko použijeme v případě, kdy není dostupný řídicí systém a kdy si chceme prohlížet soubory datových archivů uložené na disku PC.
- tlač. **Aktualizace** - Tlačítko způsobí načtení nových dosud neuložených záznamů z označeného banku archivu. Záznamy jsou připojeny na konec \*.CSV souboru datového archivu pro daný čas.
- tlač. **Stav arch** - Tlačítko způsobí přečtení stavové informace z označeného banku archivu.
- tlač. **Vymaž arch** - Tlačítko způsobí vyslání zprávy Vymaž archiv na označený bank v řídicím systému. Před vlastním vysláním zprávy je třeba v dialogu úmysl vymazat archiv ještě potvrdit.
- tl. **Načti do souboru** - Tlačítko odstartuje načtení celého archivu z označeného banku do zvoleného cílového souboru. Cílovým souborem může být textový soubor ve formátu \*.CSV, nebo cílovým souborem může být binární soubor \*.BIN, do kterého je načtený archiv uložen v takovém tvaru, v jakém byl přijat od řídicího systému.
- tl. **Zobraz soubor** - Tlačítko je povoleno po explicitním načtení datového archivu do textového souboru, jehož jméno je zobrazeno v poli **Jméno souboru pro uložení archivu**. Tlačítko **Zobraz soubor** spustí aplikaci prohlížečícího programu s parametrem z pole **Jméno souboru pro uložení archivu**. Volba prohlížečícího programu se provádí v INI-souboru aplikace.
- tlač. **Zavři** - Tlačítko uzavře okénko.
- tlač. **Přeruš** - Po stisknutí tlačítka je vyslána na připojený řídicí systém zpráva, která regulárním způsobem přerušuje a ukončí běžící datovou komunikaci službu **Přenos archivů**.

Po dvojitým kliknutí na řádku banku v ListBoxu je otevřeno Okénko Aktuální archiv (odst.7).

## 7. Okénko Aktuální archiv

Okénko **Aktuální archiv** slouží k zobrazení aktuálních hodnot zvoleného archivu, tj. určitého množství v čase nejmladších záznamů. Zároveň okénko slouží k prohlížení uložených souborů datových archivů ve formátu \*.CSV.



tlač. **Zavři**  
tlač. **Výběr**

- Tlačítko uzavře okénko Aktuální archiv a aktivuje Okénko Banky archivů
- Tlačítko výběr je povoleno pouze tehdy, je-li zobrazena karta **Prohlížení archivu**. Tlačítko otevře dialog pro zadání časového intervalu požadovaného výběru z \*.CSV souborů archivu. Výsledek výběru je zobrazen na kartě **Prohlížení archivu**. Pokud by výběr překročil zobrazovací kapacitu karty, je odpovídajícím způsobem zkrácen.

### Karty:

- Karta **Aktuální archiv**
  - Na kartě jsou zobrazeny naposledy přijaté záznamy z datového archivu.
- Karta **Prohlížení archivu**
  - Na kartě jsou zobrazeny záznamy získané výběrem z uložených souborů datových archivů.

Označené záznamy z obou karet lze prostřednictvím schránky exportovat ve formátu \*.CSV do jiných aplikací.

## 8. Okénko Editace souboru projektu

Toto okénko je určeno pro editaci tzv. **souboru projektu**. Soubor projektu je textový soubor se syntaxí Windows INI souborů, který obsahuje tři základní sekce:

- Sekce **[BMP\_BANKS]**
  - sekce obsahuje seznam banků spolu s přiřazenými soubory bitmap \*.bmp
- Sekce **[FNT\_BANKS]**
  - sekce obsahuje seznam banků spolu s přiřazenými soubory fontů \*.fnt
- Sekce **[PRG\_BANKS]**
  - sekce obsahuje seznam banků spolu s přiřazenými soubory programů \*.bin



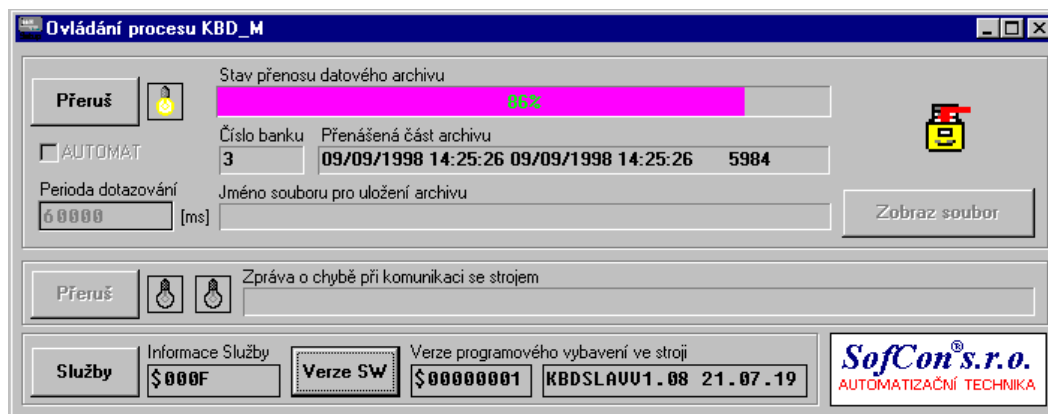
Soubor projektu slouží k zavedení odkazovaných souborů pomocí jediné operace do banků v paměti počítače PC. Odtud je lze pak zapsat po sériové komunikaci do řídicího systému.

Soubor projektu může vzniknout také automaticky uložením všech banků v okénku Okénko Banky bitmap a fontů (odst.4) , resp. Okénko Banky programů (odst.5).

Řádky souboru projektu, které na první pozici začínají znakem ';' (středník) jsou chápány jako komentář. Je-li v okénkách Okénko Banky bitmap a fontů (odst.4) , resp. Okénko Banky programů (odst.5) , při ukládání přepisován existující soubor projektu, jsou přepsány pouze obsahy sekcí [BMP\_BANKS] , [FNT\_BANKS], resp. [PRG\_BANKS], ostatní řádky, tudíž také komentáře, zůstávají zachovány.

## 9. Okénko Ovládání procesu KBD\_M

Proces **KBD\_M** je procesem datové komunikace. Datová komunikace probíhá prostřednictvím zpráv, které přenášejí data po blocích.



### Proces KBD\_M poskytuje následující typy služeb:

- Služba Info** - Služba Info je implementací dotazu na služby poskytované programovým vybavením připojeného řídicího systému.
- Verze SW** - Služba Verze SW je implementací dotazu na verzi programového vybavení připojeného řídicího systému.
- Datový přenos** - Služba Datový přenos je implementací obsluhy banků bitmap, fontů a programů v připojeném řídicím systému.
- Přenos archivů** - Služba Přenos archivů je implementací obsluhy banků datových archivů v připojeném řídicím systému. Datové archivy mohou být z řídicího systému vyčítány automaticky dle zadané periody dotazování na stav archivu, nebo datové archivy mohou být vyčteny jednorázově na příkaz do zadaného souboru.

Okénko slouží k ovládání všech služeb procesu **KBD\_M**. Okénko je rozděleno do několika panelů. Shora jsou to **Panel přenosu archivů**, **Panel datové komunikace** a **Panel doplňujících funkcí**

### Panel přenosu archivů

Datové archivy vytváří za provozu řídicí systém **KitV40/TERM10**. Služba **Přenos archivů** procesu **KBD\_M** pak tyto datové archivy z řídicího systému vyčítá a ukládá je do souborů \*.CSV a do **databáze Aktuální archiv** (viz 7.Okénko Aktuální archiv). Ta slouží pro potřeby aktuálního zobrazení posledních hodnot z archivů v textové podobě.

Proces archivace v automatickém režimu požaduje od řídicího systému **KitV40/TERM10** pouze takové části datových archivů, které ještě nejsou uloženy v souborech \*.CSV na disku PC. Řídicí systém **KitV40/TERM10** informuje o stavu svých datových archivů v odpovědi na žádost o posláni stavu datového archivu.

**Zpráva o stavu archivu obsahuje následující informace:**

- zda došlo v datovém archivu od posledního čtení ke změně
- zda došlo nebo nedošlo k přetečení kapacity datového archivu v **KitV40/TERM10**
- čas nejstaršího záznamu v archivu
- čas nejmladšího záznamu v archivu
- aktuální délku archivu

Na základě těchto informací se proces archivace rozhoduje, zda bude vyčítat příslušnou část datového archivu. Dotazování na stav datových archivů provádí proces archivace v automatickém režimu periodicky dle zadané časové periody.

Skutečnost, že datové archivy vytváří sám řídicí systém, nevyžaduje mít k řídicímu systému po dobu archivační činnosti připojen počítač PC s tímto programem.

Aby nedošlo ke ztrátě dat nasledovaných řídicím systémem **KitV40/TERM10**, je třeba se k řídicímu systému připojit dříve, než dojde v **KitV40/TERM10** k přetečení archivů. Doba, po které dojde k přetečení, je závislá na periodě ukládání hodnot do datových archivů **KitV40/TERM10** a na velikosti paměti, která je v **KitV40/TERM10** datovým archivům přidělena. Zpravidla je to několik dní.

Po připojení PC s tímto programem k řídicímu systému **KitV40/TERM10**, dojde automaticky k aktualizaci archivních souborů \*.CSV za dobu, po kterou bylo PC od řídicího systému odpojeno.

tlač. **Přeruš** - Po stisknutí tlačítka je vyslána na připojený řídicí systém zpráva, která regulárním způsobem přeruší a ukončí běžící datovou komunikaci služby **Přenos archivů**.

políčko **AUTOMAT** - Zaškrtnutí políčka zapíná periodickou činnost aktualizacího automatu s periodou dotazování zadanou v poli **Perioda dotazování**. Není-li políčko zaškrtnuto, pak k automatické aktualizaci nedochází.

**Perioda dotazování** - Editační pole zobrazující periodu automatického spouštění aktualizacího automatu v [ms]. Hodnotu možno editovat v dialogu, nová hodnota však platí pouze po dobu běhu programu. Zadání trvalé hodnoty se provádí v INI-souboru aplikace v parametrech procesu archivace.

Obrázek 

- Zobrazuje činnost služby **Přenos archivů** procesu **KBD\_M**.

Pole **Číslo banku** - Zobrazuje číslo banku aktuálně načítaného archivu.

Ukazatel **Stav přenosu dat archivu** -  
Zobrazuje relativní velikost již přenesených dat při datovém přenosu archivu.

Pole **Jméno souboru pro uložení archivu** -  
Zobrazuje explicitně zadané jméno cílového souboru pro uložení archivu.

Tlačítko **Zobraz soubor** - Tlačítko je povoleno po explicitním načtení datového archivu do textového souboru, jehož jméno je zobrazeno v poli **Jméno souboru pro uložení archivu**. Tlačítko **Zobraz soubor** spustí aplikaci prohlížečícího programu s parametrem z pole **Jméno souboru pro uložení archivu**. Volba prohlížečícího programu se provádí v INI-souboru aplikace.

## Panel datové komunikace

V panelu je umístěno tlačítko, kterým je možno ručně přerušit datovou komunikaci s řídicím systémem. Dále panel obsahuje zobrazení stavu datové komunikace a pole pro zobrazení chybových hlášení. Chybová hlášení jsou zobrazována dynamicky pouze na určitou dobu, po které automaticky zmizí. Proces datové komunikace je implementován tak, aby po chybě komunikace došlo k automatickému zotavení bez zásahu obsluhy.

Chyba komunikace je vypisována do pole "Zpráva o chybě při komunikaci se strojem". Chybové hlášení je zobrazeno pouze na několik vteřin, potom je automaticky smazáno. Doba zobrazení chybového hlášení lze zadat v INI-souboru programu.

Služba **Přenos dat** je ovládána ze specializovaných okének pro obsluhu banků bitmap, fontů a programů:

viz 4.Okénko Banky bitmap a fontů

viz 5.Okénko Banky programů

tlač. **Přeruš** - Po stisknutí tlačítka je vyslána na připojený řídicí systém zpráva, která regulárním způsobem přeruší a ukončí běžící datovou komunikaci služby **Přenos dat**.

## Panel doplňujících funkcí

Panel obsahuje tlačítka doplňujících funkcí procesu datové komunikace.

**Služba Info** je používána procesem KBD\_M před použitím ostatních služeb automaticky. Na základě obdržené informace potom proces může či nemůže používat ostatní služby.

K explicitnímu vykonání dotazu na připojeným řídicím systémem poskytované služby slouží tlačítko **Služby**.

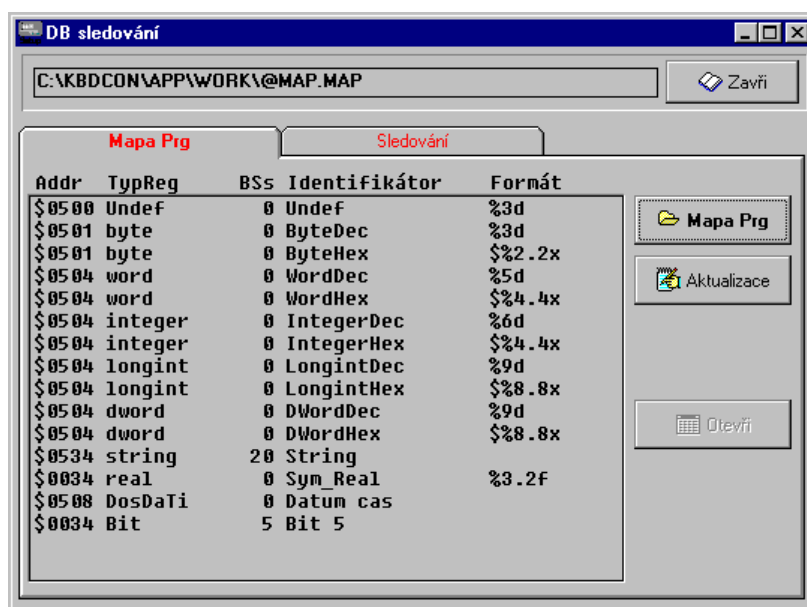
Tlačítko **Služby** - Tlačítko požádá řídicí systém o posláni množiny implementovaných služeb datového přenosu. Na základě této informace je možno implementované služby používat.  
Poskytované služby:  
0001H - Info Služby  
0002H - SW Verze  
0004H - Přenos dat  
0008H - Přenos archivů

K explicitnímu dotazu na verzi programového vybavení připojeného řídicího systému slouží tlačítko **Verze SW**.

Tlačítko **Verze SW** - Tlačítko požádá řídicí systém o posláni identifikace verze firmware v řídicím systému.

## 10. Okénko DB sledování

**DB sledování** obsahuje informace nezbytné pro otevření okének sledování registrů. V okénku sledování registrů lze zobrazit aktuální hodnoty registrů (proměnných) běžícího programu v prostředí **Kit-Builder** v řídicím systému.



**DB sledování** obsahuje informace mapující jednotlivé proměnné programu v **Kit-Basicu** na adresy registrové datové struktury systému **Kit-Builder** a doplňující informace nezbytné k zobrazení proměnných.

**DB sledování** má stromovou strukturu, z kořene databáze vycházejí větve tvořená **DB mapa programu** a podstrom tvořený **DB sady sledovaných registrů**. Záznamy **DB sady sledovaných registrů** obsahují podřízené **DB sada sledovaných registrů**.

DB sledování	--> DB mapa programu	
	--> DB sady sl. registrů	--> DB sada sl. registrů

Do **DB mapa programu** lze načíst soubor mapy programu \*.map, který vygeneroval překladač jazyka **Kit-Basic**. **DB sada sledovaných registrů** má stejný formát jako **DB mapa programu**, a proto můžeme prostřednictvím kopírování označených záznamů přes schránku přenést záznamy z **DB mapa programu** do **DB sada sledovaných registrů**.

Záznamy v **DB sada sledovaných registrů** slouží jako parametry pro otevření okénka sledování registrů.

Jako parametry pro otevření okénka sledování registrů mohou posloužit také označené záznamy v **DB mapa programu**.

Okénko **DB sledování** obsahuje v horní části editační panel záznamu **DB sledování** a pod ním karty pro práci se záznamy podřízených databází, tj. kartu **Mapa programu** pro **DB mapa programu** a kartu **Sledování** pro práci se záznamy **DB sady sledovaných registrů**.

**Editační panel:**

V editačním panelu je zobrazeno jméno načteného souboru mapy programu. Toto jméno zde nelze editovat, je aktualizováno automaticky po načtení souboru mapy programu.

tlač. **Zavři** - uzavře okénko DB sledování.

**Karty:****Mapa programu**

tlač. **Mapa Prg** - tlačítko slouží pro načtení zadaného souboru mapy programu do DB mapa programu

tlač. **Aktualizace** - po stisknutí tlačítka se vykoná aktualizace mapujících informací ve všech databázích **DB sada sledovaných registrů** podle informací v **DB mapa programu**;  
aktualizace se provádí v záznamech se stejným názvem symbolického jména registru, resp. identifikátorem proměnné;  
pokud se pro záznam z **DB sada sledovaných registrů** nenalezne odpovídající záznam v **DB mapa programu**, pak je tento záznam z **DB sada sledovaných registrů** vymazán;  
tlačítko použijeme vždy po načtení nového souboru mapy programu tak, abychom aktualizovali adresaci proměnných v sadách sledovaných parametrů, formátovací informace v sadách zůstanou zachovány.

tlač. **Otevři** - po stisknutí tlačítka dojde k otevření okénka Sledování registrů (odst.14), ve kterém budou zobrazeny registry, resp. proměnné, z označených záznamů v **DB mapa programu**.

**Sledování**

tlač. **Přidej** - přidání nového záznamu sady na konec seznamu v ListBoxu

tlač. **Vlož** - vložení nového záznamu sady před označený záznam v ListBoxu

tlač. **Zruš** - zruší označený záznam sady sledovaných registrů

tlač. **Otevři** - po stisknutí tlačítka dojde k otevření okénka Sledování registrů (odst.14), ve kterém budou zobrazeny všechny registry, resp. proměnné, z označené sady.

Po dvojitým kliknutím na řádku záznamu v ListBoxu dojde k otevření Okénka Sada sledovaných registrů (odst.11).

## 11. Okénko Sada sledovaných registrů

Okénko je určeno pro editaci **DB sada sledovaných registrů**. V editačním panelu v horní části okénka zadáváme název sady sledovaných registrů. Ten slouží pro identifikaci sady v okénku DB sledování (odst.10) a v okénku Sledování registrů (odst.14).



### Tlačítka v editačním panelu:

- tlač. **Použit** - stisknutí tlačítka akceptuje editační změny provedené v editačním panelu
- tlač. **Původní** - stisknutí tlačítka způsobí navrácení původních hodnot do editačního panelu, tj. hodnot, které tam byly původně před editací, resp. po posledním akceptování editačních změn
- tlač. **OK** - stisknutí tlačítka akceptuje editační změny provedené v editačním panelu a okénko uzavře
- tlač. **Storno** - stisknutí tlačítka způsobí uzavření okénka bez akceptování editačních změn

### Karta Sada registrů:

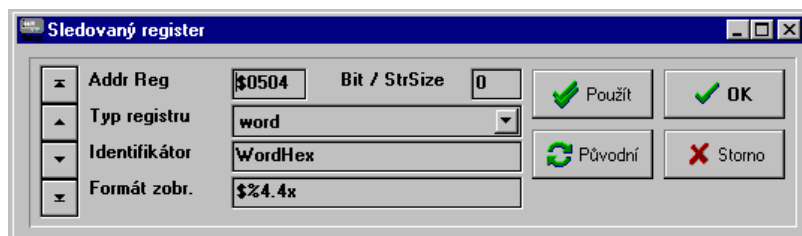
Karta slouží k editaci záznamů **DB sada sledovaných registrů**.

- tlač. **Přidej** - přidání nového záznamu sledovaného registrů na konec seznamu na kartě; nový záznam je vytvořen v okénku Sledovaný register (odst.12)
- tlač. **Vlož** - vložení nového záznamu sledovaného registru před označený záznam na kartě; nový záznam je vytvořen v okénku Sledovaný register (odst.12)
- tlač. **Zruš** - zruší označený záznam sledovaného registru
- tlač. **Otevři** - po stisknutí tlačítka dojde k otevření okénka Sledování registrů (odst.14), ve kterém budou zobrazeny všechny registry, resp. proměnné, z **karty Sada registrů**.

Po dvojitým kliknutím na řádce záznamu v ListBoxu dojde k otevření editačního okénka Sledovaný register (odst.12).

## 12. Okénko Sledovaný register

Okénko **Sledovaný register** je určeno k editaci záznamu **DB sada sledovaných registrů**. Záznam obsahuje následující položky:



<b>Addr Reg</b>	- hexadecimálně zadaná adresa registru v prostředí <b>Kit-Builder</b>
<b>Bit/StrSize</b>	- položka má význam pouze pro vybrané typy registrů: a) register typu string - hodnota je implementační velikostí stringové proměnné b) register typu bit - hodnota je číslem bitu bitové proměnné LSB bit0 = 0 , MSB bit7= 7
<b>Typ registru</b>	- datový typ registru
<b>Identifikátor</b>	- symbolické jméno registru, resp. identifikátor proměnné
<b>Formát zobr.</b>	- formátovací řetězec (string) pro zobrazení hodnoty registru (viz 13.Formátovací řetězec)

## 13. Formátovací řetězec

Formátovací řetězec se skládá ze dvou typů objektů - ze znaků, které budou vypsány přímo a z řetězce znaků, který představuje specifikaci formátu pro zobrazení hodnoty argumentů formátovací funkce, která formátovací řetězec využívá.

Formátovací řetězec má následující syntaktický tvar:

**"%" ["-"] [width] ["." prec] type**

Řetězec musí začínat znakem "%" (procento). Po znaku "%" následují:

- volitelný indikátor zarovnání, ["-"]
- volitelná specifikace šířky zobrazení, [width]
- volitelná specifikace (např. počtu des. míst), ["." prec]
- typ formátování argumentu **type**

Následující tabulka shrnuje možné hodnoty pro typ formátování argumentu:

hodnota	- co značí
<b>d</b>	- <b>Dekadické číslo</b> . Argumentem musí být celočíselná hodnota (integer value). Hodnota je převedena na řetězec dekadických číslic. Jestliže formátovací řetězec

obsahuje volitelnou specifikaci **.prec**, pak tato příkazuje, aby výsledný řetězec měl nejméně tolik číslic. Jestliže hodnota má méně číslic, pak je výsledný řetězec doplněn zleva nulami.

- e** - **Vědecký formát (Scientific)**. Argumentem musí být hodnota s plovoucí desetinnou tečkou (floating-point value). Hodnota je převedena na řetězec ve tvaru "-d.ddd...E+ddd". Výsledný řetězec začíná znakem "-"(minus), je-li číslo záporné. Jedna číslice vždy předchází desetinné tečce. Celkový počet číslic ve výsledném řetězci (včetně té jedné před des. tečkou) je dán **.prec** specifikací ve formátovacím řetězci, pokud specifikace **.prec** není uvedena, použije se hodnota 15. Znak "E" exponentu ve výsledném řetězci je vždy následován znaky "+"(plus) nebo "-"(minus) a nejméně třemi dalšími číslicemi.
- f** - **Číslo s pevnou řádovou tečkou (Fixed)**. Argumentem musí být hodnota s plovoucí desetinnou tečkou (floating-point value). Hodnota je převedena na řetězec ve tvaru "-ddd.ddd...". Výsledný řetězec začíná znakem "-"(minus), je-li číslo záporné. Počet číslic za desetinnou tečkou je dán **.prec** specifikací, pokud specifikace **.prec** není uvedena, použije se hodnota 2
- g** - **General**. Argumentem musí být hodnota s plovoucí desetinnou tečkou (floating-point value). Hodnota je převedena na nejkratší možný dekadický řetězec za použití formátu s pevnou des. tečkou nebo ve vědeckém formátu.
- n** - **Číslo**. Argumentem musí být hodnota s plovoucí desetinnou tečkou (floating-point value). Hodnota je převedena na řetězec ve tvaru "-d,ddd,ddd.ddd...". Typ "n" formátu je obdobný typu "f" formátu s tím, že výsledný řetězec obsahuje oddělovače tisíců..
- p** - **Ukazatel (Pointer)**. Argumentem musí být hodnota ukazatele (pointer value). Hodnota je převedena na řetězec ve tvaru "XXXX:YYYY" kde XXXX a YYYY jsou segment a offset části hodnoty ukazatele vyjádřené jako čtyři hexadecimální číslice.
- s** - **Řetězec znaků (String)**. Argumentem musí být znak nebo řetězec znaků (character, string or PChar value). Řetězec nebo znak je vložen na místo specifikátoru "s". Pokud je uvedena specifikace **.prec**, pak značí maximální délku výsledného řetězce. Jestliže by byl výsledný řetězec delší než toto maximum, pak je zkrácen.
- x** - **Hexadecimální vyjádření čísla (Hexadecimal)**. Argumentem musí být celočíselná hodnota (an integer value). Hodnota je převedena na řetězec hexadecimálních číslic. Jestliže formátovací řetězec obsahuje **.prec** specifikaci, pak výsledný řetězec musí mít nejméně tolik číslic. Pokud by měl výsledný řetězec méně číslic, pak je doplněn zleva nulami na potřebný počet číslic.

Znaky určující typ formátování argumentu mohou být uvedeny buď jako malá nebo velká písmena, obě možnosti vedou ke stejnému výsledku.

Specifikace šířky zobrazení **width** určuje minimální šířku zobrazení hodnoty argumentu ve výsledném řetězci. Jestliže by byl výsledný řetězec kratší než **width**, pak je doplněn mezerami. Implicitně jsou mezery doplněny před hodnotu, avšak je-li uveden indikátor zarovnání doleva, tj. znak "-" předcházející **width**, pak je výsledný řetězec doplněn mezerami zprava, tj. připojením mezer za hodnotu.

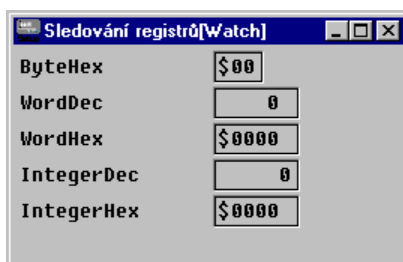
#### Příklady:



%5.2f - zobrazení real s dvěma des. místy  
 \$%8.8x - zobrazení longintu HEX, např. \$AB89CDF4

## 14. Okénko Sledování registrů

Okénko **Sledování registrů** obsahuje objekty, které zobrazují aktuální hodnoty sledovaných registrů. Okénko lze otevřít ve více instancích, každá instance musí být parametrizována vlastní jedinečně pojmenovanou sadou sledovaných registrů.

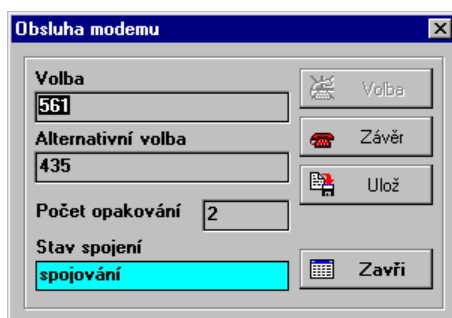


Aby mohla být zadána nová hodnota sledovaného registru, resp. proměnné, musí být nastavena příslušná přístupová úroveň (viz 3.1.3.Menu Uživatel ). Zadáání nové hodnoty se provádí v dialogu, který je otevřen po dvojitém kliknutí na zobrazovací políčko registru, resp. proměnné.

Pokud změníme rozměry tohoto okénka a použijeme znovu tlačítko **Otevři** v okénku DB sledování (odst.10) nebo v okénku Sada sledovaných registrů (odst.11), dojde k novému uspořádání zobrazovacích políček na ploše okénka. Nové uspořádání se snaží pokrýt celou plochu okénka sloupci parametrů. Pořadí parametrů ve sloupcích je dáno jejich pořadím v sadě, kterou je otevření tohoto okénka parametrizováno.

## 15. Obsluha modemu

Dialog **Obsluha modemu** je speciální dialog otevřený nad okénky aplikace. Prostřednictvím dialogu lze ovládat vytáčení a zavěšení telefonního modemu. Vytáčené telefonní číslo je uloženo v INI-souboru programu v sekci pro modem.



### Volba

- základní vytáčené telefonní číslo,  
 toto číslo je vytáčeno jako první a při opakování vytáčení (např. po obsazení) je vytáčeno v první polovině pokusů

### Alternativní volba

- alternativní vytáčené telefonní číslo,  
 toto číslo je vytáčeno ve druhé polovině pokusů při opakovaném vytáčení, tj. pokud se program v první polovině pokusů o navázání spojení nedovolal na základní vytáčené číslo, pak ve druhé polovině pokusů se snaží dovolat na alternativní telefonní číslo

### Počet opakování

- počet pokusů při opakovaném vytáčení

<b>Stav spojení</b>	- zobrazení stavu spojování modemu, po navázání spojení bude zobrazen textově výsledkový kód obdrženy od modemu
<b>Tlačítka:</b>	
<b>Volba</b>	- odstartuje vytáčení telefonního čísla modemem
<b>Závěr</b>	- zavěšení modemu (=položení sluchátka)
<b>Ulož</b>	- uloží zadané hodnoty telefonních čísel a hodnotu opakování do INI-souboru programu
<b>Zavři</b>	- uzavře dialog, tato operace nemá žádný vliv na činnost modemu, pouze dialog zmizí z obrazovky

## 16. Okénko SysWr[0]

Toto okénko slouží pro výpis systémových informací. Je určeno jako diagnostická pomůcka pro servis programu. K volbě typů informací, které se budou do okénka vypisovat, slouží dialog, který lze otevřít z Menu **Pohledy/Ladění/Nastav ladící výpisy**. K otevření okénka SysWr[0] slouží příkaz Menu **Pohledy/Ladění/Otevři výpisové okénko**.

## 17. Volba terminálu TERM03/TERM10

Program může obsluhovat buď terminál TERM03 nebo TERM10. Zadání této volby se provádí v INI-souboru programu v sekci pro čtení parametrů na řádku s klíčem **APP=** pomocí nastavení parametru **TER**.

Příklad volby **TERM03**:

```
APP= UPD=1 DM=$00000000 TXS=0 TER=3 RLE=52
```

Příklad volby **TERM10**:

```
APP= UPD=1 DM=$00000000 TXS=0 TER=10 RLE=52
```

Pokud potřebujeme provozovat program střídavě pro oba typy terminálů, pak je vhodné si vytvořit dva různé INI-soubory programu a při spuštění programu uvést příslušný INI-soubor na příkazové řádce ( Win3.11: v iconě Správce programů, Win95: ve vlastnostech zástupce )

Příklad příkazové řádky pro spuštění programu s volbou TERM03:

```
C:\KBDCOM\BIN\KBDCON.EXE C:\KBDCON\BIN\VOLBAT03.INI
```

Příklad příkazové řádky pro spuštění programu s volbou TERM10:

```
C:\KBDCON\BIN\KBDCON.EXE C:\KBDCON\BIN\VOLBAT10.INI
```

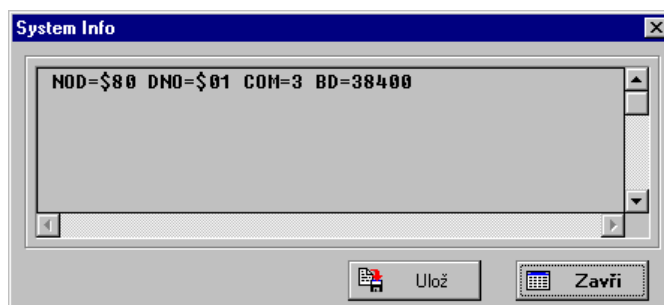
Pokud má INI-soubor stejné jméno jako EXE-soubor avšak s příponou .INI a je umístěn ve stejném adresáři jako EXE-soubor, pak není třeba jméno INI-souboru jako parametr na příkazovém řádku uvádět. Pokud je INI-soubor umístěn ve stejném adresáři jako EXE-soubor, pak není třeba v parametru uvádět adresářovou cestu INI-souboru.

*Upozornění:*

*INI-soubor programu obsahuje ještě další důležité systémové informace pro správný chod programu. Nedoporučujeme uživateli tyto další informace měnit bez konzultace s autory programu.*

## 18. Dialog s parametry komunikačního kanálu

Dialog slouží pro zobrazení nastavení komunikačního kanálu. Zobrazuje nastavení akceptované z příslušných položek v INI-souboru.



Je-li nastavena systémová přístupová úroveň, lze nastavení zeditovat a tlačítkem **Ulož** změny uložit zpět do INI-souboru. Po změně parametrů je třeba program **RESTARTOVAT !** Chybné nastavení COM může způsobit "zatunutí" programu nebo ovladače sériového kanálu.

Doporučení:

Komplexnější změny v nastavení parametrů komunikačního kanálu je vhodnější provádět přímo editací INI-souboru v době, kdy program neběží. Při editaci INI-souboru máme plnou kontrolu nad jeho formátováním a výsledné nastavení můžeme vhodným způsobem opatřit komentáři. Toto doporučení platí dvojnásobně při nastavování parametrů modemu. Nastavení modemu se skládá z více řádek a je svázáno s nastavením COM.

## 19. Volba COM

Volba komunikačního portu COM se nastavuje v INI-souboru programu v sekci pro čtení na řádku s klíčem **!COM=**

Příklad nastavení COM 2:

```
!COM=COM 2 BD 19200 PAR N
```

Příklad nastavení COM 5:

```
!COM=COM 5 BD 19200 PAR N
```

*Upozornění:*

*Aby příslušný COM port správně komunikoval musí být řádným způsobem instalován do operačního systému Windows. Především musí mít nastavenou správně I/O adresu a číslo používaného IRQ.*

*INI-soubor programu obsahuje ještě další důležité systémové informace pro správný chod programu. Nedoporučujeme uživateli tyto další informace měnit bez konzultace s autory programu.*

Aktuální nastavení COM lze zjistit v Dialogu s parametry komunikačního kanálu (Odst.18) , který otevřeme z Menu Pohledy (odst.3.1.4).

## 20. Technická podpora



Technická podpora programu

**Adresa sídla společnosti:**

**SofCon s.r.o.**  
Fr. Zvonaře 636  
272 04 Kladno 4

**Adresa kanceláří společnosti:**

**SofCon s.r.o.**  
Střešovická 49  
162 00 Praha 6

**Telefony:**

(02) 20610 348 ing. Karel Podaný (ředitel)  
(02) 20180 452 ing. Radomír Bukovský (SW na PC)  
(02) 20180 564 ing. Milan Čečrdle (firmware KitV40/TERM10)  
(02) 20180 562 ing. Vladimír Kastner (hardware)  
(02) 20180 453 ing. Petr Tesař (ekonomika)  
(02) 20180 454 ing. Jan Kodrůs (hardware)

**Tel/Fax:**

(02) 20180 454

**Internet:**

E-Mail: [sofcon@sofcon.cz](mailto:sofcon@sofcon.cz)  
WWW: <http://www.sofcon.cz>