

Setup terminálu Term05

POPIS NASTAVENÍ TERMINÁLU
TERM05 A JEDNOTKY
IMPLEMENTUJÍCÍ ZÁKLADNÍ SETUP
TERMINÁLU

Příručka uživatele a programátora



SofCon[®] spol. s r.o.
Střešovická 49
162 00 Praha 6
tel/fax: +420 220 180 454
E-mail: sofcon@sofcon.cz
www: <http://www.sofcon.cz>

Informace v tomto dokumentu byly pečlivě zkontrolovány a SofCon věří, že jsou spolehlivé, přesto SofCon nenese odpovědnost za případné nepřesnosti nebo nesprávnosti zde uvedených informací.

SofCon negarantuje bezchybnost tohoto dokumentu ani programového vybavení, které je v tomto dokumentu popsáno. Uživatel přebírá informace z tohoto dokumentu a odpovídající programové vybavení ve stavu, jak byly vytvořeny a sám je povinen provést validaci bezchybnosti produktu, který s použitím zde popsaného programového vybavení vytvořil.

SofCon si vyhrazuje právo změny obsahu tohoto dokumentu bez předchozího oznámení a nenese žádnou odpovědnost za důsledky, které z toho mohou vyplynout pro uživatele.

Datum vydání: 12.06.2003

Datum posledního uložení dokumentu: 12.06.2003

(Datum vydání a posledního uložení dokumentu musí být stejné)

Upozornění:

V dokumentu použité názvy výrobků, firem apod. mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.

Obsah :

1.O dokumentu	5
1.1. Revize dokumentu	5
1.2. Účel dokumentu	5
1.3. Rozsah platnosti	5
1.4. Související dokumenty	5
2.Termíny a definice	5
3.Úvod	6
4.Nastavované parametry terminálu	6
4.1. Funkce Screen Saver	6
5.Instalace Setup procedury	7
6.Jednotka SetupT05	7
7.Popis konstant a typů	7
7.1. Globální proměnné jednotky	8
7.2. Procedury	8
7.2.1. InitSetupT05	8
7.2.2. ValidSetupData	9
7.2.3. AppSetupT05	9
7.3. Příklad použití jednotky SetupT05	10

1. O dokumentu

1.1. Revize dokumentu

Verze dokumentu	Verze SW	Autor	Datum vydání	Popis změn
1.00	1.XX	Tu	12.06.2003	První vydání.

1.2. Účel dokumentu

Tento dokument popisuje nastavení terminálu Term05 a jednotku implementující základní setup tohoto terminálu.

1.3. Rozsah platnosti

Určen pro programátory a uživatele programového vybavení SofCon.

1.4. Související dokumenty

Pro čtení tohoto dokumentu je potřeba seznámit se s manuálem uTermT05.

Popis formátu verze knihovny a souvisejících funkcí je popsán v manuálu LibVer.

2. Termíny a definice

Používané termíny a definice jsou popsány v samostatném dokumentu Termíny a definice.

3. Úvod

Jednotka **SetupT05** implementuje základní Setup alfanumerického terminálu TERM05. Setup slouží k nastavení základních parametrů terminálu. Uživatel může v aplikaci použít buď jednotku **SetupT05**, případně její modifikaci, nebo může implementovat Setup vlastní.

Setup je implementován jako procedura, která se instaluje do objektu terminálu. Setup procedura je volána z kontextu procesu "MENU" je-li stisknuta příslušná klávesa (implicitně ŠIPKA NAHORU + ENTER).

4. Nastavované parametry terminálu

Objekt terminálu **tTermT05** je vybaven funkcí řízení jasu displeje (podsvěcující výbojky), řízení kontrastu displeje, funkcí ScreenSaver a zvukovou indikací stisku tlačítek. K nastavení slouží metody:

	nastavovací metoda	rozsah nastavení	poznámka
Jas displeje	<code>tTermT05.FLLight (B:byte) ;</code>	0 až 3	0 - výbojka zhasnuta 3 - nejvyšší jas
Screen Saver	<code>tTermT05.SetDelay (B:byte) ;</code>	0 až 30	0 - vypnuto 1 až 30 - prodleva pro zhasínání v minutách
Zvuková indikace stisku kláves	<code>tTermT10.BeepKeyOn ;</code> <code>tTermT10.BeepKeyOff ;</code>	false, true	false - vypnuto true - zapnuto

4.1. Funkce Screen Saver

Není-li po nastavenou dobu stisknuto žádné tlačítko klávesnice, je zhasnuta výbojka podsvěcující displej. K rozsvícení výbojky dojde při následujícím stisku libovolného tlačítka. V tomto případě stisk tlačítka negeneruje žádný znak. ScreenSaver lze vyřadit z činnosti nastavením `SetDelay(0)`.

5. Instalace Setup procedury

Objekt **tTermT05** umožňuje instalovat uživatelskou proceduru implementující konkrétní Setup terminálu. K instalaci této procedury slouží metoda:

```
tTermT05.SetOnSetUpTerminal(P: Pointer);
```

Jako parametr se předává ukazatel na uživatelskou proceduru. Je-li uživatelská procedura instalována, volá ji metoda **tTermT05.SetupTerminal**, která je implicitně volána z **tMenuChr.mNextMenu** při stisku kombinace definované proměnnou **tMenuChr.SetupKeyChar**. Implicitně je tato proměnná nastavena na kombinaci tlačítek ŠIPKA NAHORU + ENTER.

Příklad hlavičky uživatelské procedury implementující Setup terminálu:

```
procedure AppTermT05Setup(T: pTermT05);far;
```

Příklad její instalace do objektu terminálu:

```
var MyTerm:tTermT05;
```

```
...
```

```
MyTerm.SetOnSetUpTerminal(Addr(AppTermT05Setup));
```

Uživatel může buď implementovat a instalovat Setup proceduru vlastní, nebo zavolat proceduru **InitSetupT05** z jednotky **SetupT05**, která instaluje proceduru implementovanou v této jednotce.

6. Jednotka SetupT05

Jednotka implementuje základní Setup alfanumerického terminálu TERM05. Obsahuje proceduru implementující vlastní Setup terminálu, proceduru pro instalaci do objektu terminálu a proceduru pro kontrolu mezi nastavených parametrů.

7. Popis konstant a typů

```
cVerNo = např. $0251; { BCD formát }  
cVer = např. '02.51,07.08.2003';
```

Číslo verze jednotky v BCD tvaru a v textové podobě včetně datumu změny.

```
PTermT05SetupData=^tTermT05SetupData;  
TTermT05SetupData=record  
  sLight :byte;  
  sDelay :byte;  
  sBeepKey :boolean;  
end;
```

Typ **tTermT05SetupData** je záznam s nastavovanými parametry terminálu.

Význam položek záznamu:

položka	význam
Slight	jas výbojky podsvětlující displej terminálu
Sdelay	zpoždění pro funkci ScreenSaver
sBeepKey	zapnutí/vypnutí zvukové indikace stisku klávesy

7.1. Globální proměnné jednotky

```
var
  pSetUpData :pTermT05SetUpData; {Ukazatel na proměnnou se setup daty}
  MaxLight   :Byte;              {Maximální jas }
  ImplLight  :Byte;              {Implicitní jas }
```

Veškeré proměnné jednotky nejsou veřejné a slouží pouze pro vnitřní potřebu jednotky. Jsou nastaveny procedurou **InitSetupT05**.

Proměnná **pSetUpData** uchovává ukazatel na proměnnou se záznamem nastavených parametrů terminálu. Tato proměnná bývá uložena v paměti spolu s ostatními parametry aplikace v zálohované paměti mimo oblast aplikace. Proměnné **MaxLight** a **MaxContr** uchovávají maximální hodnoty jasu a kontrastu displeje, proměnné **ImplLight** a **ImplContr** implicitní hodnoty jasu a kontrastu. Implicitní hodnoty jsou dosazovány do parametrů terminálu, je-li jejich hodnota mimo přípustné meze.

7.2. Procedury

7.2.1. InitSetupT05

```
procedure InitSetupT05 (Term:pTermT05;
                       NewSetUpData:pTermT05SetupData;
                       NewMaxLight,NewImplLight:Byte);
```

Procedura **InitSetupT05** je jediná veřejná procedura jednotky. Tuto proceduru je třeba zavolat po vytvoření instance objektu terminálu v inicializační fázi aplikace. V parametru **Term** je předáván ukazatel na instanci objektu terminálu. V ostatních parametrech je předáván maximální a implicitní jas a kontrast displeje.

7.2.2. ValidSetupData

```
procedure ValidSetupData;
```

Procedura **ValidSetupData** zkontroluje hodnoty v proměnné s parametry terminálu a nejsou-li v přípustném rozsahu dosadí implicitní hodnoty. Procedura není veřejná.

parametr	rozsah	implicitní hodnota
sLight	0 až MaxLight	ImplLight
sDelay	0 až 30	30
sBeepKey	false až true	false

Pozn.: Maximální jas displeje je 3.

7.2.3. AppSetupT05

```
procedure AppSetupT05 (T:pTermT05) ;far;
```

Procedura **AppSetupT05** implementuje vlastní Setup terminálu. Je instalována procedurou **InitSetupTerminal** do objektu terminálu. Procedura není veřejná.

7.3. Příklad použití jednotky SetupT05

```

{***** umístění proměnné pro uchování dat *****}
type
  tGlb=record
    ...
    SetupData:tTermT05SetupData; { data aplikace }
                                { Setup data }
                                { terminálu }
  end;
  ...
var Glb:^tGlb;
  ...
{$ifdef VerPc} { podmíněný překlad pro počítač Pc }
New(Glb); { proměnnou vytvoříme na haldě }
{$endif}
{$ifdef VerMc} { podmíněný překlad pro terminál }
const
  MaxAdr=$2000;{ konec paměti RWM ( pro 128 kByte ) }
  AbsAdr=MaxAdr - SizeOf(tGlb);
Glb:=Ptr(AbsAdr shr 4,AbsAdr and $F);
          { proměnnou umístíme na absolutní do }
          { zálohované paměti RWM, při umístování }
          { paměti ReTOS Debuggerem nesmí žádná z }
          { paměti zasahovat do oblasti }
          { AbsAdr až MaxAdr-1 }
{$endif}
  ...
{***** instalace Setupu *****}
var MyTerm:pTermT05;
  ...
MyTerm:=New(pTermT05,Init(...));
  ...
InitSetupT05(MyTerm,@Glb^.SetupData,3,2);
  ...

```